



UNIVERSIDADE
FEDERAL DE
VIÇOSA

PROGRAMA ANALÍTICO DE
DISCIPLINA

Nº

FOLHA:

RUBRICA:

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: TEORIA MICROECONÔMICA III			CÓDIGO: ERU 702	
DEPARTAMENTO: ECONOMIA RURAL			SIGLA DA UNIDADE: CCA	
DURAÇÃO EM SEMANAS	CARGA HORÁRIA SEMANAL			CARGA HORÁRIA TOTAL
15	TEÓRICAS: 4	PRÁTICAS: 0	TOTAL: 4	60
NÚMERO DE CRÉDITOS: 4			PERÍODO: I	
PRÉ-REQUISITOS			PRÉ OU CO-REQUISITOS	

EMENTA

Conceitos básicos. Jogos estáticos com informação perfeita. Jogos estáticos com informação imperfeita. Jogos extensivos com informação perfeita. Jogos extensivos com informação imperfeita. Jogos de coalizão.

CURSOS PARA OS quais É MINISTRADA (SOMENTE PARA CURSOS DE GRADUAÇÃO)

1.	()	7.	()
2.	()	8.	()
3.	()	9.	()
4.	()	10.	()
5.	()	11.	()
6.	()	12.	()

(OB)= OBRIGATÓRIA

(OP)= OPTATIVA

Nº DA ATA DA REUNIÃO:

DATA DE APROVAÇÃO:

____/____/____

____/____/____

CHEFE DO DEPARTAMENTO

ALTERAÇÃO APROVADA PELO CTP CTG

Nº DA ATA DA REUNIÃO

DATA DE APROVAÇÃO:

____/____/____

____/____/____

PRESIDENTE DO CONSELHO

APROVAÇÃO

DA COORDENAÇÃO DE ENSINO,
PESQUISA E EXTENSÃO - CEPE

Nº DA ATA DA REUNIÃO

DATA DE APROVAÇÃO

____/____/____

____/____/____

SECRETÁRIO DE ÓRGÃOS COLEGIADOS



UNIVERSIDADE
FEDERAL DE
VIÇOSA

PROGRAMA ANALÍTICO DE
DISCIPLINA
(continuação)

Nº

FOLHA:

RUBRICA:

DISCIPLINA: TEORIA MICROECONÔMICA III

CÓDIGO: ERU 702

UNIDADES E ASSUNTOS	<input type="checkbox"/> AULAS TEÓRICAS	<input type="checkbox"/> AULAS PRÁTICAS	Nº DE HORAS-AULA
1. Conceitos básicos 1.1. Jogos e soluções 1.2. Comportamento racional 1.3. Estado estacionário e interpretações dedutivas 1.4. Terminologia e notação			4
2. Jogos estáticos com informação perfeita 2.1. Equilíbrio de Nash 2.2. Existência de equilíbrio de Nash 2.3. Jogos estritamente competitivos 2.4. Equilíbrio de Nash em estratégias mistas 2.5. Aplicações à economia			12
3. Jogos estáticos com informação imperfeita 3.1. Jogos Bayesianos 3.2. Equilíbrio Bayesiano de Nash 3.3. Leilões 3.4. Desenho de mecanismos 3.5. Outras aplicações à economia			12
4. Jogos extensivos com informação perfeita 4.1. Equilíbrio perfeito em subjogo 4.2. Interpretação de uma estratégia 4.3. Jogo de barganha de ofertas alternadas 4.4. Jogos repetidos			12
5. Jogos extensivos com informação imperfeita 5.1. Equivalência de jogos extensivos 5.2. Estratégias comportamentais e mistas 5.3. Equilíbrio sequencial 5.4. Equilíbrio Bayesiano perfeito			12
6. Jogos de coalizão 6.1. Jogos de coalizão com pagamentos transferíveis 6.2. Core 6.3. Conjunto estável e conjunto de barganha 6.4. Valor de Shapley 6.5. Aplicações à economia			8

CHEFE DO DEPARTAMENTO



UNIVERSIDADE
FEDERAL DE
VIÇOSA

REFERÊNCIAS
BIBLIOGRÁFICAS

Nº

FOLHA:

RUBRICA:

DISCIPLINA: TEORIA MICROECONÔMICA III

CÓDIGO: ERU 702

BORGERS, T. **An introduction to the theory of mechanism design**. Oxford: Oxford University Press, 2015. 246 p.

FUDENBERG, D.; TIROLE, J. **Game theory**. Cambridge: MIT Press, 1991. 579 p.

GIBBONS, R. **Game Theory for applied economists**. Princeton: Princeton University Press, 1992. 267 p.

JEHLE, G. A.; RENY, P. J. **Advanced microeconomic theory**. 2nd. Edition. New York: Addison Wesley, 2001. 543 p.

MASCHLER, M.; SOLAN, E.; ZAMIR, S. **Game theory**. Cambridge: Cambridge University Press, 2013. 979 p.

MAS-COLELL, A.; WHINSTON, M. D.; GREEN, J. R. **Microeconomic theory**. New York: Oxford University Press, 1995. 981 p.

MONTET, C.; SERRA, D. **Game theory and economics**. New York: Palgrave Macmillan, 2003. 487 p.

MYERSON, R. B. **Game theory: analysis of conflict**. Cambridge: Harvard University Press, 1991. 568 p.

OSBORNE, M. J.; RUBINSTEIN, A. **A curse in game theory**. Cambridge: The MIT Press, 1994. 352 p.

OSBORNE, M. J. **Introduction to game theory**. Oxford: Oxford University Press, 2004. 533 p.

_____/_____/_____

CHEFE DO DEPARTAMENTO